

TR-3GA-26.996(Rel18)v18.1.0
Immersive Audio for Split Rendering
Scenarios; Performance
characterization

2025 年 1 月 10 日制定

一般社団法人
情報通信技術委員会

THE TELECOMMUNICATION TECHNOLOGY COMMITTEE



本書は、一般社団法人情報通信技術委員会が著作権を保有しています。
内容の一部又は全部を一般社団法人情報通信技術委員会の許諾を得ることなく複製、
転載、改変、転用及びネットワーク上での送信、配布を行うことを禁止します。

Immersive Audio for Split Rendering Scenarios; Performance characterization

本仕様書の規定内容は、3GPP TR 26.996 V18.1.0 の内容と同一である。
同 3GPP 文書は、本仕様書発行時点において下記の URL 参照先に格納されている。

The content of this specification is identical to the one specified in 3GPP TR 26.996 V18.1.0.
At the point in time when this specification is issued, the above mentioned document is stored in the following URL link;

https://www.3gpp.org/ftp/Specs/archive/26_series/26.996/26996-i10.zip

< 参考 > [Remarks]

1. 国際勧告等の関連 [Relationship with international recommendations and standards]

本技術レポートは、3GPP で作成された Technical Report 26.996 (Version 18.1.0) に準拠している。

[This Technical Report is transposed based on the Technical Report 26.996 (Version 18.1.0) developed by 3GPP.]

2. 作成専門委員会 [Working Group]

3GPP 専門委員会 [3GPP Working Group]